

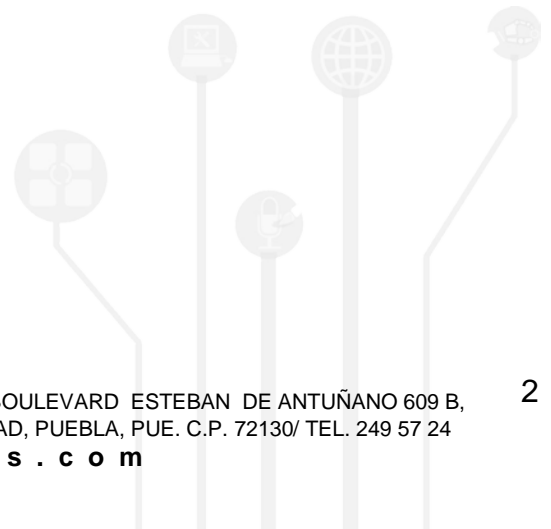
Manual de usuario



iRestElect iOS



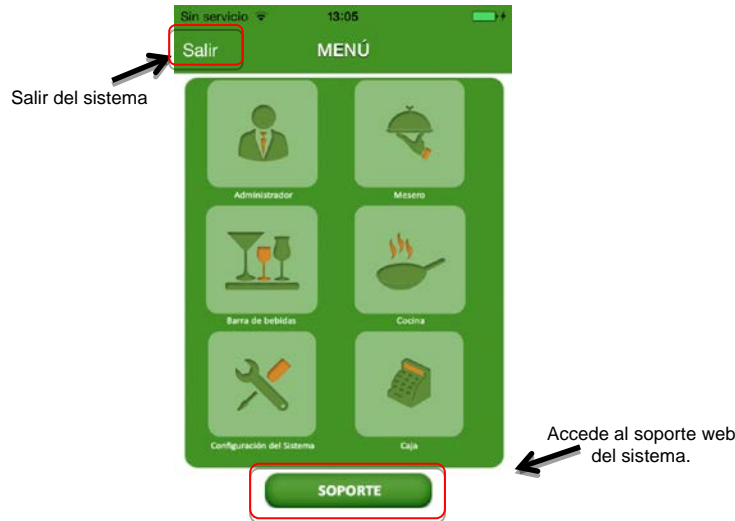
3.7 Usuario Administrador	3
3.7.1 Módulo administrador	3
3.7.1.1 Productos	4
3.7.1.2 Mesas	6
3.7.1.3 Paquetes	8
3.7.1.4 Usuarios	10
3.7.1.5 Store	122
3.7.2 Módulo Cocina y Barra.....	13





3.7 Usuario Administrador

Al ingresar al sistema como administrador nos mostrará el siguiente menú (Figura 3.9)



3.7.1 Módulo administrador

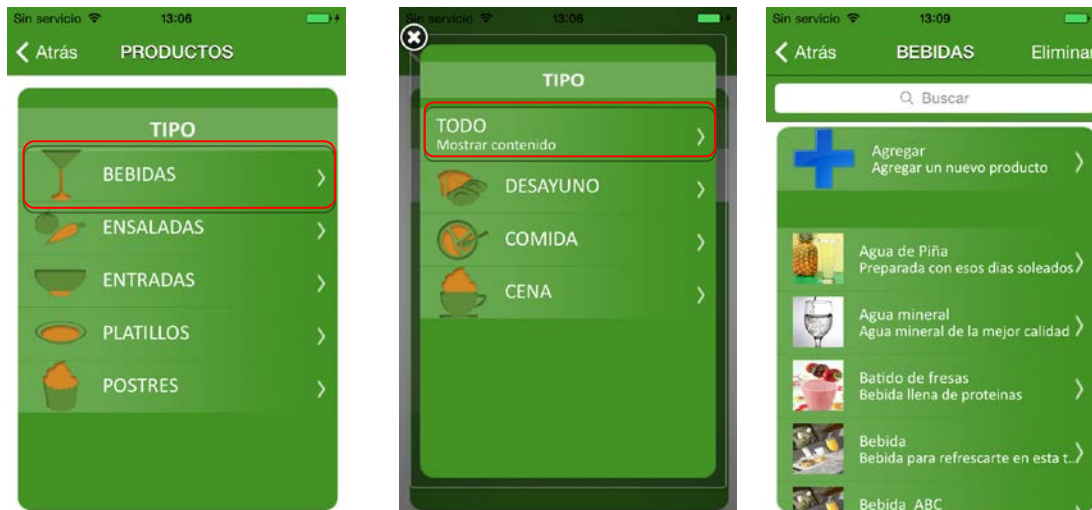
3.9 Menú de administrador



Figura 3.10 Módulo Administrador.

Este módulo consta de las siguientes opciones:

- a) Productos. Permite mostrar, crear, modificar y eliminar todos sus productos (Bebidas, Ensaladas, Entradas, Platos y Postres).
- b) Mesas. Permite visualizar, registrar, alterar y quitar las mesas disponibles.
- c) Paquetes: Permite mostrar, crear, modificar y eliminar todos los paquetes de Restaurante.
- d) Usuarios: Permite visualizar, crear, modificar y eliminar todos los usuarios autorizados a utilizar el sistema.



e) Store: Permite la compra de licencias para la activación de un dispositivo Mesero.

3.7.1.1 Productos

Visualiza, registra, modifica, buscar y elimina un producto. Al oprimirlo, primero se muestra una lista de los diferentes tipos de productos que hay (BEBIDAS, ENSALADAS, ENTRADAS, PLATILLOS y POSTRES).

- Visualizar.- Después de seleccionar un tipo, en algunos casos, se muestra primero un mensaje solicitando seleccionar un sub-tipo (TODO, DESAYUNO, COMIDA O CENA) y se mostrarán los productos que contenga (**Ver Figura 3.11**).



- Registrar.- Después de ver los productos existentes, se selecciona “Agregar”, ingresamos la información que se solicita (nombre, descripción, sección [desayuno, comida o cena], agregar una imagen [opcional], y precio [con IVA incluido]). Hecho esto oprimiremos “Registrar”. La parte de “ENLAZAR”, se ocupa para asignar el producto que se está registrando a un apartado del inventario, esta sección es opcional (**Ver Figura 3.12**).



Figura 3.12 Agregar un producto

- Modificar.- Seleccionamos un producto, elegimos el(los) campo(s) a modificar, cambiamos la información y oprimimos “Guardar” (**Ver Figura 3.13**).



Figura 3.13 Modificación de un producto.



- **Eliminar.-** Oprimimos el botón “Eliminar” ubicado en la parte superior derecha, elegimos el producto y oprimir el botón rojo como muestra la **Figura 3.14.**



Figura 3.14 Eliminar un producto.

3.7.1.2

Mesas

En este apartado se registran las mesas que existen en el restaurante. Podemos visualizarlas, modificarlas o eliminarlas, además de mostrar cuales están disponibles u ocupadas (**Ver Figura 3.15**).



Figura 3.15 Opción Mesas.



- Registrar una nueva mesa.- Se tiene que seleccionar “Agregar”, después se ingresa el número de mesa y su capacidad. Para finalizar oprimimos “REGISTRAR” (Ver Figura 3.16).



Figura 3.16 Registrar una mesa.

- Modificar.- Seleccionamos una mesa, posteriormente seleccionamos el campo a modificar e ingresamos la nueva información, finalmente oprimimos “Guardar” (Ver Figura 3.17).

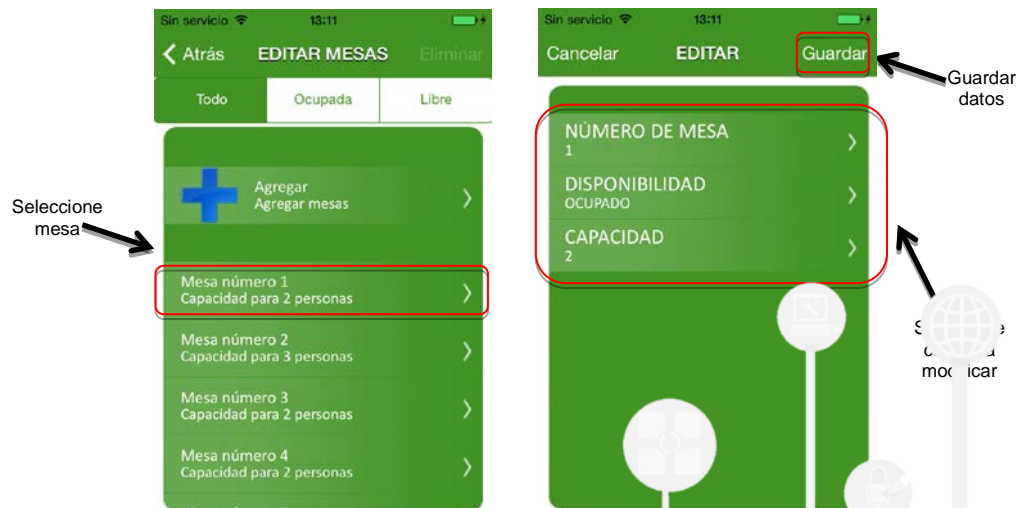


Figura 3.17 Modificar Mesa.



- Eliminar una mesa.- Se selecciona en la esquina superior derecha el botón “Eliminar”, se elige la mesa, oprimimos el botón rojo que aparece y confirmamos (**Figura 3.18**).

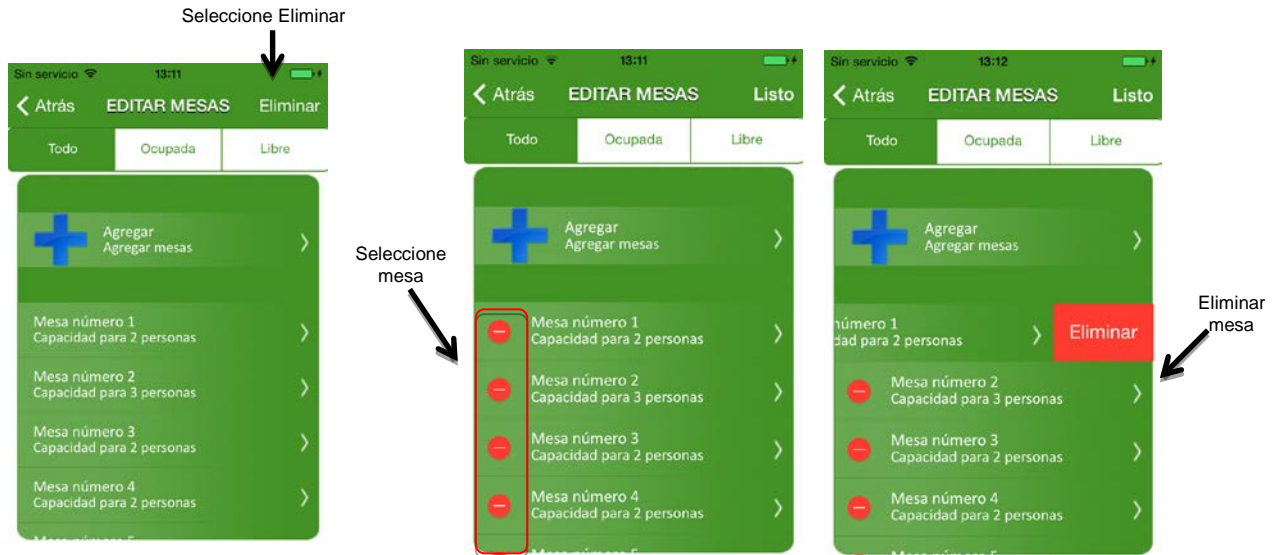


Figura 3.18 Eliminar mesa.

3.7.1.3 Paquetes

Los paquetes son un conjunto de productos elaborados por su restaurante, aquí se puede mostrarlos, registrarlos, modificarlos y eliminarlos (**Figura 3.19**).



Figura 3.19 Opción paquetes.



- Registrar.- Se ingresa la información (Nombre del paquete, especificamos el tipo [desayuno, comida o cena], ingresamos los productos que contendrá, asignamos un precio y una imagen [opcional]) y finalmente oprimimos "GUARDAR INFORMACIÓN" (Ver Figura 3.20).



Figura 3.20 Agregar paquete.

- Modificar.- Se elige el paquete, seleccionamos el campo que se desee modificar, ingresamos los nuevos datos y oprimimos "Guardar" (Ver Figura 3.21).

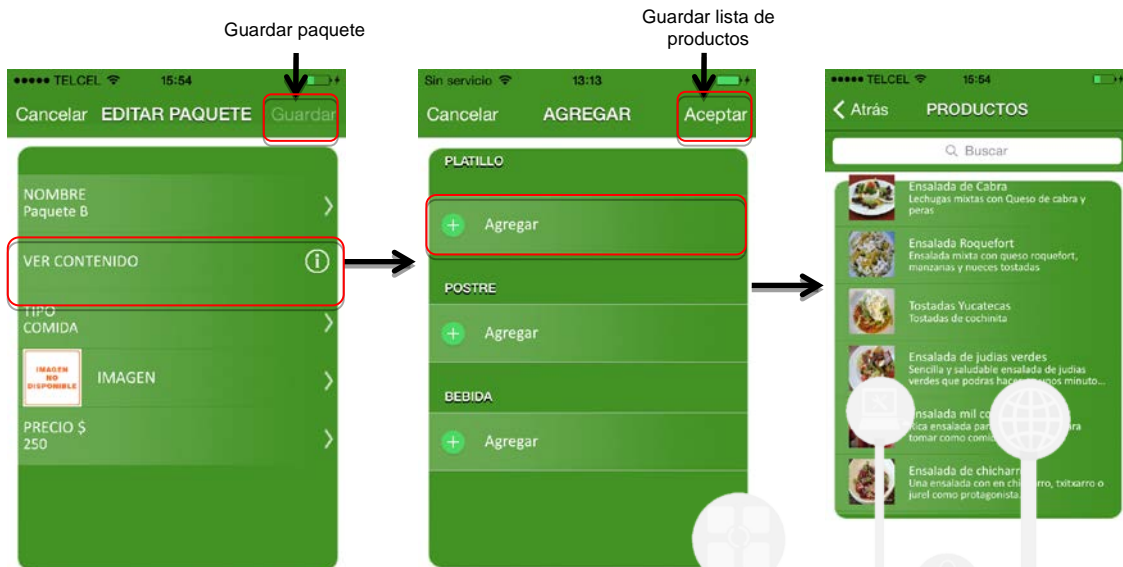


Figura 3.21 Modificar paquete.



- Eliminar.- Se oprime en la esquina superior derecha “Eliminar”, después se tiene seleccionamos el paquete, posteriormente oprimimos el botón rojo que aparece, confirmando la eliminación (Ver Figura 3.22).

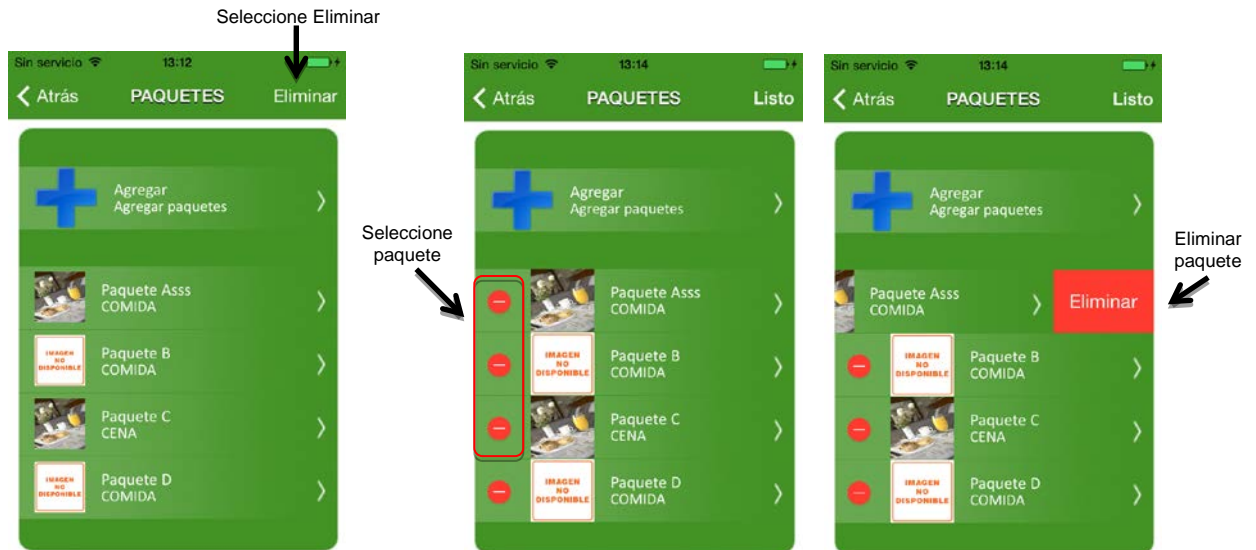


Figura 3.22 Eliminar paquete.

3.7.1.4 Usuarios

Muestra las personas que pueden manejar el sistema. Se pueden agregar, editar y eliminar usuarios.

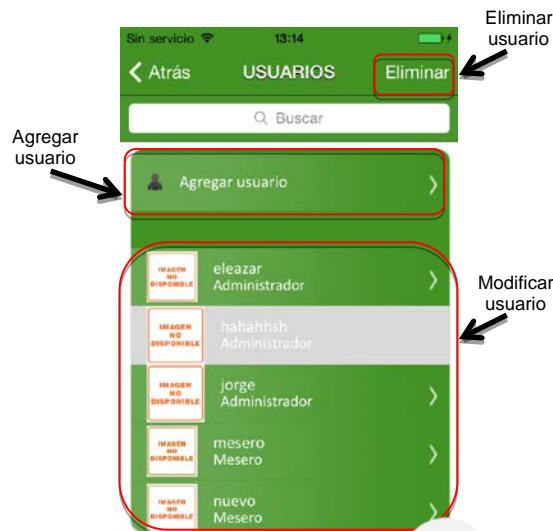


Figura 3.23 Opción usu

- Registrar un nuevo usuario.- Se tiene que ingresar Nombre, Contraseña, tipo de usuario (Administrador o Mesero), una imagen (opcional), dirección y teléfono (Ver Figura 3.24).

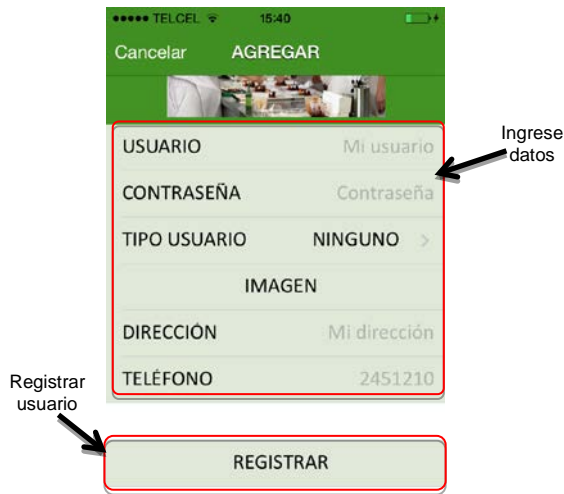


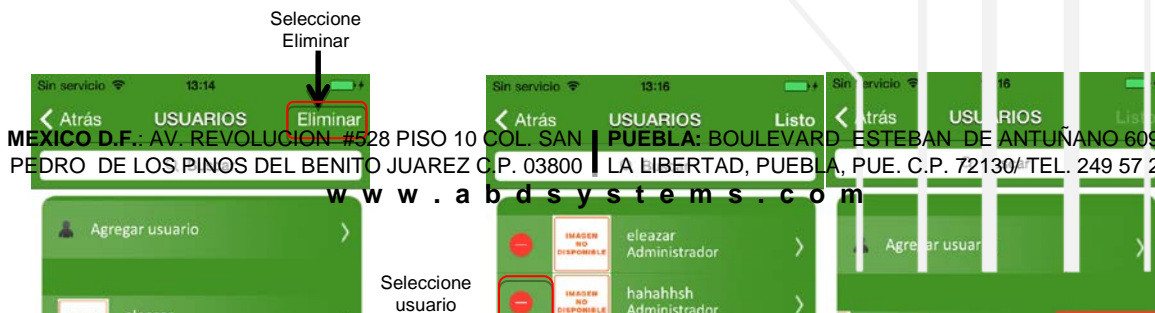
Figura 3.24 Registrar usuario.

- Modificar un usuario.- Seleccione un usuario, después seleccione el campo a modificar y finalmente oprima “Guardar” (Ver Figura 3.25).



Figura 3.25 Modificar usuario.

- Eliminar.- Oprima “Eliminar” ubicado en la esquina superior derecha, después seleccionar el usuario y confirme oprimiendo el botón rojo (Ver Figura 3.26).





3.7.1.5 Store

Aquí se compran los módulos “Mesero”. Seleccione el botón que contiene el precio y confirme la compra. El código QR se guarda en la librería de imágenes de su dispositivo o si desea puede visualizarlo al momento de finalizar la compra (**Ver Figura 3.27**). El código QR se puede utilizar en otro dispositivo que tenga instalada la aplicación y requiera activación. Para cualquier duda relacionada con la activación, véase [Activación](#).



3.7.2 Módulo Cocina y Barra

Este módulo permite al usuario conocer los productos de las órdenes solicitadas, para su preparación (**Figura 3.28**).





• SISTEMA DE CÓMPUTO Y APLICACIONES MÓVILES

• DESARROLLO WEB Y HOSTING

• MECATRÓNICA

• SOPORTE TÉCNICO Y VENTA DE EQUIPO

• PUBLICIDAD Y MEDIOS



Al momento de seleccionar un producto de una orden, se le notificará al mesero responsable de atender esa mesa que ese producto está listo para ser entregado.

